

Multimédia rendszerek gyakorlat

Szak: BSc Mérnök informatikus alapszak

Kód: **GEVAU242B**

Félév: 2011/2012 tavasz

Hét	Gyakorlati tematika
1.	Bevezetés
2.	Maya felhasználói felület
3.	Poligon modellezés alapjai
4.	Poligon szerkesztési műveletek
5.	NURBS modellezés alapjai
6.	NURBS modellek szerkesztése, felületképzési módszerek
7.	Subdiv modellezés
8.	Textúrázás
9.	Animációs lehetőségek
10.	Animáció programozással
11.	Deformerek
12.	Karakterek, csontvázak
13.	Dinamika, megvilágítás, renderelés
14.	Feladatbeadás

Aláírás megszerzésének feltételei:

Az ME SzMSz III. kötet 38§ (6) pontja alapján, ha a hallgató nem igazolt hiányzása a gyakorlatokon eléri a gyakorlatok darabszámának 50%-át, a tantárgy aláírása nem szerezhető meg.

Az aláírás megszerzéséhez a félév során egy modellezési (féléves) feladatot kell megoldani, és az elkészült modellt beadni, valamint az félév utolsó gyakorlatán bemutatni.

A feladat beadásának elmulasztása esetén a beadás pótlására a vizsgaidőszakban az aláírás pótlására biztosított időszakban van lehetőség.

Általános rendelkezések

Az ME SzMSz III. kötet 96§ alapján a tárgyakhoz kapcsolódó valamennyi számonkérési alkalomnál a nem engedélyezett segédeszközök használata (puskázás) vagy más munkájának sajátként történő feltüntetése (plagizálás) fegyelmi vétségnek minősül, mely tanulmányi szankciókat vagy fegyelmi eljárást von maga után.

Tanulmányi szankció az évközi számonkéréseknél a számonkérés sikertelen minősítése. A számonkérés ilyen esetekben nem pótolható.

Tanulmányi szankció a vizsgaidőszakban a vizsga elégtelen minősítése, és hogy ismételt vizsgát a hallgató a tanszék által kijelölt időpontban, kijelölt vizsgabizottság előtt, szóbeli vizsga formájában tehet.

A puskázás és/vagy plagizálás tényét a tanszék a hallgató tanulmányi ideje alatt nyilvántartja, és ismételt előfordulás esetén a ME SzMSz III. kötet 96§ által előírt fegyelmi eljárást kezdeményez.

Miskolc, 2012. február. 06.

Varga Attila K.

.....
gyakorlatvezető