

**Multimédia rendszerek (GEVAU242B) c. tantárgy**  
előadásának ütemterve  
Műszaki Informatikai BSc szak  
**G3BII** tanuló kör számára

Oktatási hét	Előadás
7.	Az emberi látás jellemzői.
8.	Színelmélet, színrendszerek.
9.	Hisztogram fogalma, transzformációk.
10.	Konvolúció. Képjavítás a képsíkban.
11.	Zajszűrés, élkiemelés.
12.	Képmorfológiai műveletek, képelemzés, alakfelismerés
13.	2D Fourier transzformáció.
14.	Képjavítás a síkfrekvencia tartományban.
15.	Diszkrét koszinusz transzformáció. Képtömörítés, JPEG.
16.	Mozgóképek tömörítés, MPEG.
17.	Hangtömörítés MPEG Layer I. II. III.
18.	Beszédfeldolgozás az ember-gép kapcsolatokban.
19.	Beszéd-szintézis.
20.	Beszéd felismerés.

**A tárgy lezárásának módja:** aláírás, szóbeli vizsga  
Az aláírás feltétele a 9. héten kiadott feladat beadása a 19. héten.

Miskolc, 2008. február 8.

Dr. Ádám Tihamér  
tanszékvezető egyetemi docens

Dr. Czap László  
egyetemi docens  
tárgyjegyző

**Képfeldolgozás és multimédia c. tantárgy**  
gyakorlatának ütemterve  
Műszaki Informatikai BSc szak  
**G3BII** tanulókör számára

Oktatási hét	Gyakorlat
7.	Bevezetés, animáció készítés alapjai, a Macromedia Director használata
8.	Macromedia Director II.
9.	Macromedia Director III.
10.	Feladatmegoldás Macromedia Director használatával
11.	Maya alapismeretek
12.	Maya 3D modellezés alapjai
13.	Statikus testek modellezése
14.	Organikus testek modellezése, karaktermodellezés
15.	3D modellezési feladat megoldása I.
16.	3D modellezési feladat megoldása II.
17.	Maya animáció alapjai
18.	Haladó animációs technikák
19.	Dinamika, fizikai szimulációs rendszer
20.	Maya animációs feladat megoldása

Miskolc, 2008. február 8.

Dr. Ádám Tihamér  
tanszékvezető, egyetemi docens

Drótos Dániel  
tanszéki mérnök  
gyakorlatvezető